



Newsletter 5(bis)

ATTENTION

Pour ceux qui ont déjà installé la version 1.5.2.0

Suite au mail aux secrétaires le 7/9/18, beaucoup de clubs ont déjà installé la version 1.5.2.0. Cette version contient malheureusement un « bug ». Les mises à jour automatiques au démarrage du programme ne fonctionnent plus correctement.

Une nouvelle version DigiBou 1.5.2.5 est désormais disponible, la mise à jour automatique est corrigée dans cette version !!!

A télécharger ici : <http://reflux99.wix.com/digibou>

Veillez désinstaller la version 1.5.2.0 d'abord et ensuite installer la nouvelle version téléchargée !

Pour ceux qui n'ont pas encore installé la version 1.5.2.0

Veillez télécharger la version 1.5.2.5 : <http://reflux99.wix.com/digibou>

Ensuite désinstaller l'ancienne version d'abord et ensuite installer la nouvelle version téléchargée !

Cette mise à jour d'envergure ne peut pas se faire via la mise à jour automatique proposée par DigiBou au démarrage.

La version 1.5.2.5 (ou toute version postérieure) est à utiliser obligatoirement lors de la saison 2018/19 !!!

Le numéro de version se trouve sur l'écran de démarrage à droite en bas.

Nouveautés :

Règles du jeu - FIBA octobre 2018

- Mise en conformité avec les règles du jeu 2018 :
<http://www.fiba.basketball/OBR-changes-1-oct-2018.pdf>

Version multilingue

- DigiBou est maintenant disponible en 4 langues :
allemand, français, anglais et luxembourgeois
La sélection de la langue se fait sur l'écran de démarrage et peut être changée à tout moment. Un redémarrage du programme est cependant nécessaire en cas de changement de langue. A noter que la liste des actions du match reste dans la langue choisie au moment de la saisie, or ceci n'a pas d'impact sur le bon fonctionnement du programme.

Autres nouveautés importantes

- Vous pouvez télécharger un match on-line en indiquant le **numéro match** (écran liste des matchs à venir). Ceci est particulièrement intéressant en cas de tournoi ou au cas où les équipes ne sont pas prédéfinies (p.ex. vainqueur A- vainqueur B). Le programme charge les données du match si le match aura lieu **dans les 5 jours à venir**.
- En cas de faute technique attribuée au banc d'équipe, le premier arbitre est maintenant invité par le programme à indiquer le nom du joueur fautif, au plus tard avant sa signature finale. Si l'arbitre se trouve dans l'impossibilité de désigner un joueur avec certitude, la faute technique est à attribuer au coach de l'équipe ('ND/Spieler nicht definierbar').
- Intégration du championnat BASCOL avec sélection des licenciés.

Programme

- Prière de faire les mises à jour quand elles sont proposées au démarrage du programme. Ceci permet d'avoir la dernière version sur votre ordinateur, éliminant des bugs et apportant des améliorations fonctionnelles.
- Le début de la saison est aussi un bon moment à effectuer les mises à jour proposées par Windows.
- La dernière version du programme est actuellement la **version 1.5.2.5**. La version est affichée sur le menu principal.
- Si vous rencontrez des problèmes majeurs d'installation, prière de le signaler en envoyant un courriel à technique@flbb.lu.